

SIR NO	BASVURU NO	ÖĞRENCİ ADI SOYADI	DANIŞMAN ADI SOYADI	OKULU	PROJENİN ADI	ANA ALANI	TEMATİK ALANI	BÖLGESİ	İLİ	İLÇESİ
83	16898012462365	M***** D***** O**** B***** A****	D***** T***** P****	İZMİR GAZİEMİR BİLİM VE SANAT MERKEZİ	TRAFİK YOĞUNLUĞUNDA AMBULANSLARIN GEÇİŞİNİ HIZLANDIRMAK İÇİN SİSTEM TASARIMI	TEKNOLOJİK TASARIM	Akıllı Ulaşım Sistemleri	İZMİR	İZMİR	GAZİEMİR
84	16898012400364	I*** E**** O*** Ü*** P**** M*****	G***** S*****	İZMİR TAKEV ÖZEL ORTAOKULU	DEDEM KORKUT'A HİKAYEM	TÜRKÇE	Kültürel Miras	İZMİR	İZMİR	NARLIDERE
85	16898012403043	A*** S*** Y*** A***** Ü**** A**** D**	M***** C*****	MANİSA ŞEHİT ÖMER HALİSEMİR ORTAOKULU	EĞLENCELİ ÖĞRENME	TÜRKÇE	Robotik ve Kodlama	İZMİR	MANİSA	YUNUSEMRE
86	16898012406472	M***** K*** K*****	B**** H****	MUĞLA MUĞLA BİLİM VE SANAT MERKEZİ	YAPAY ZEKANIN YAZDIĞI HİKAYELERLE 8. SINIF ÖĞRENCİLERİNİN YAZDIĞI HİKAYELERİN YAZMA BECERİSİ YONUNDEN KARŞILAŞTIRILMASI	TÜRKÇE	Dil ve Edebiyat	İZMİR	MUĞLA	MENTEŞE
87	16898012439683	A***** M*** D*****	B**** A****	MANİSA AKHİSAR BİLİM VE SANAT MERKEZİ	PROPAGANDA TEKNİKLERİNİN OKUYUCUNUN KİTAP TERCİHİNE ETKİSİ	TÜRKÇE	Medya Okuryazarlığı	İZMİR	MANİSA	AKHİSAR
88	16898012444697	A** N** Ö**** K**** N** D**** I***** Y*****	H***** G*****	MANİSA SPİL ORTAOKULU	BEN KİMİM OYUNUNUN KONUŞMA KAYGISINA ETKİSİ	TÜRKÇE	Dil ve Edebiyat	İZMİR	MANİSA	ŞEHZADELER
89	16898012445357	D*** Y***** Z**** E**** K****	B**** A*****	MANİSA SALİHLİ BİLİM VE SANAT MERKEZİ	GERİ DÖNÜŞEMEME EMPATİSİ	TÜRKÇE	Atık Yönetimi ve Geri Dönüşüm	İZMİR	MANİSA	SALİHLİ
90	16898012447909	C**** Ö*****	A** D****	MUĞLA FETHİYE BİLİM VE SANAT MERKEZİ	ŞİİRİN SESİ VE SİLÜETİ: KALDIRIMLAR ŞİİRİ ÜZERİNE YAPAY ZEKÂ UYGULAMALARI.	TÜRKÇE	Yapay Zekâ	İZMİR	MUĞLA	FETHİYE
91	16898012453207	E**** D**** A**** E*** R**** G***** N***** B***** D*****	B**** D****	İZMİR ÖDEMiŞ BİLİM VE SANAT MERKEZİ	ETKİLEŞİMLİ ANLATILAR VE GELECEĞİN HİKAYECİLİĞİ: DİJİTAL ÇAĞIN YENİLİKÇİ YÜZÜ	TÜRKÇE	Kültürel Miras	İZMİR	İZMİR	ÖDEMiŞ
92	16898012457202	Z***** E***** E**** Y*****	S**** S**	İZMİR ÖZEL ERASLAN ORTAOKULU	ANADOLU KÜLTÜR MOZAIĞİNDE GELENEKSEL TÖRENLER	TÜRKÇE	Kültürel Miras	İZMİR	İZMİR	KARŞIYAKA
93	16898012460108	F***** Z**** K*** B**** D**** A**** H**** K****	Z***** Y*****	MANİSA SOMA BİLİM VE SANAT MERKEZİ	OYUN ÇAĞI ÇOCUKLARININ ÖĞRENME VE PEKİŞTİRME FAALİYETLERİNDE OYUNLARIN ETKİSİ: BİL., BUL., KİRLİLİKTEN KURTULU!	TÜRKÇE	Oyun ve Oyunlaştırma	İZMİR	MANİSA	SOMA
94	16898012461671	D**** Ö*** R*** K*****	F***** D*****	İZMİR BUCA BİLİM VE SANAT MERKEZİ	SÖZCÜKLERİN TARTIMINI CÜMLELERİN RİTİMİNİ ARIYORUM	TÜRKÇE	Görsel ve İşitsel Sanatlar	İZMİR	İZMİR	BUCA
95	16898012442390	E*** D**** K*** D**** K*** B*** K*****	N***** T****	UŞAK TURHAN AKÇAY BİLİM VE SANAT MERKEZİ	EFFICIENTNET VE YOLOV8 KULLANARAK SINIF İÇİ ÖĞRENCİ DUYGU ANALİZİ	YAZILIM	Yapay Zekâ	İZMİR	UŞAK	MERKEZ
96	16898012446910	A**** B*** A***** Z***** E****	Ö*** Y****	DENİZLİ MERKEZZEFENDİ BİLİM VE SANAT MERKEZİ	ROBOTİK DESTEKLİ OYUNLAŞTIRMA İLE MATEMATİK VE BİLGİ İŞLEMSEL DÜŞÜNME ÖĞRETİMİ - MATKOD	YAZILIM	Oyun ve Oyunlaştırma	İZMİR	DENİZLİ	MERKEZZEFENDİ
97	16898012448805	G** H**** Y*****	B**** A*****	DENİZLİ MOLLAHAHMETLER ORTAOKULU	BABADAĞ MOLLAHAHMETLER MAHALLESİ'NDEKİ ÖĞRENCİLERİN LİSELERE GEÇİŞ SINAVI BAŞARI TAHMİNİ	YAZILIM	Veri Madenciliği	İZMİR	DENİZLİ	BABADAĞ
98	16898012457734	C**** İ*** G*****	F**** E***	MANİSA TURGUTLU BİLİM VE SANAT MERKEZİ	GÖZ İZLEME TEKNOLOJİSİ İLE BÜTÜNLEŞTİRİLMİŞ ÜÇ BOYUTLU EĞİTSEL OYUNUN GELİŞTİRİLMESİ VE DEĞERLENDİRİLMESİ: GÖZÜM SENDE UYGULAMASI	YAZILIM	Dijital Oyun Tasarımı	İZMİR	MANİSA	TURGUTLU
99	16898012462930	A**** E*** K*****	R***** S*****	MANİSA SOMA BİLİM VE SANAT MERKEZİ	MODÜLER ARİTMETİK, ASAL SAYILARI VE İKİLİK TABAN SİSTEMİ KULLANARAK ŞİFRELEME PROGRAMI YAZMA (MATLOJİ)	YAZILIM	Özgün Algoritma Tasarımı	İZMİR	MANİSA	SOMA
100	16898012462980	Y***** G** A***** M***** E**** B**** E***** B****	N***** T****	UŞAK TURHAN AKÇAY BİLİM VE SANAT MERKEZİ	YAPAY ZEKÂ İLE ANDROİD MOBİL ÇİHAZDA YENİLEBİLİR BALIK VE ZEHİRLİ BALIK TESPİTİ	YAZILIM	Yapay Zekâ	İZMİR	UŞAK	MERKEZ