

## 2204-A Lise Öğr. Araş. Proj. Yarışması ve 2204-B Ortaokul Öğr. Araş. Proj. Yarışması

## Yazılım Alanı Ön Değerlendirme Formu

1	2	3	4	5
Çok Düşük	Düşük	Yeterli	Yüksek	Çok Yüksek

Kriter ve Göstergeler	1	2	3	4	5
<b>Başarılabilirlik (10p)</b>					
1. Yöntemin uygunluk düzeyi					
2. Kanıtların/bulguların (prototip/tam rapor) başarılabilirliği destekleme düzeyi					
<b>Yaratıcılık (10p)</b>					
3. Yazılım alanına katkı sağlama potansiyeli					
4. Yazılım alanına farklı bir perspektif getirme potansiyeli					
<b>Özgünlük (15p)</b>					
5. Daha önce yapılmış çalışmalardan farklılık düzeyi					
6. Yazılım alanındaki bilgi birikimini ileri taşıma potansiyeli					
7. Yazılım alanında yeni gelişmelere yol açma potansiyeli					
<b>Etik İkelere Uygunluk (10p)</b>					
8. Alanyazın taramasının yeterlik düzeyi					
9. Atıfların metin içinde ve kaynakçada rehberine uygunluk düzeyi					
<b>Sonuç ve Öneri (10p)</b>					
10. Raporlanan sonuçların açıklık, anlaşılabilirlik ve tekrarlanabilirlik düzeyi					
11. Yapılan önerilerin yeni araştırmalara yol gösterme potansiyeli					
<b>Hedef Kitle (5p)</b>					
12. Hedef kullanıcıların temel özelliklerinin tanımlanma düzeyi					
<b>Müdahale / Ürün (5p)</b>					
13. Geliştirilen ürünün güncel/standart prosedürlere göre çalışırılık düzeyi					
<b>Karşılaştırma (10p)</b>					
14. Projenin güçlü yönlerinin ikna edicilik düzeyi					
15. Projenin geliştirilebilir yönlerinin tespit edilme düzeyi					
<b>Çıktı (15p)</b>					
16. İlgili alana metodolojik/kavramsal/kuramsal olarak katkıda bulunma potansiyeli					
17. Hedeflenen toplumsal sonuçlara ulaşılmasına veya belirlenen toplumsal problemlerin çözülmesine katkıda bulunma potansiyeli					
18. Öngörülen sosyal/ekonomik etkilerin ulaşılabilirlik düzeyi					
<b>Zaman Yönetimi (10p)</b>					
19. Projenin iş/zaman çizelgesinin etkililiği					
20. Proje metninin rehberine uygunluğu					